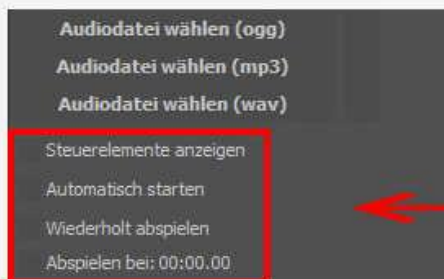


Tutorial - Audio



Tutorial - Funzione - Audio

In questo tutorial vogliamo occuparci delle funzioni relative al reparto audio. La prima parte riguarda le 4 funzioni seguenti.



Per prima cosa, impariamo le funzioni:

"Mostra il controllo"

"Avvia automaticamente"

"Riproduci ripetutamente"

e alla fine con

"Giocare a..."

Passo 1:



Trasciniamo l'oggetto "Audio" sullo stage

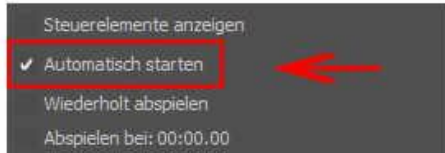
Si apre una finestra e qui prendiamo il file audio "07_mp3". (puoi trovare questo file audio nel download)

Tutorial - Audio

Passo 2:



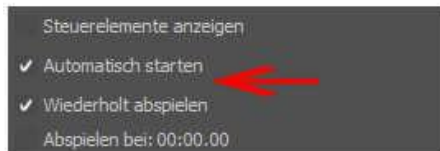
... clicchiamo sul file audio



e seleziona "Riproduci automaticamente"

Se ora andiamo su "Anteprima" e guardiamo la nostra scena, non vediamo nulla, ma il nostro file audio "07_mp3" dovrebbe ora essere riprodotto direttamente ed esattamente una volta.

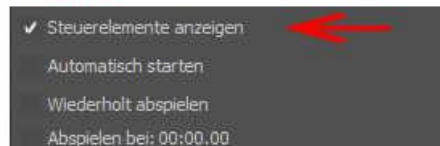
Passo 3:



Il passaggio successivo consiste nell'aggiungere un segno di spunta per "Riproduci ripetutamente"

Se ora andiamo su "Anteprima" e guardiamo la nostra scena, non vediamo ancora nulla, ma il nostro file audio "07_mp3" viene ora riprodotto in un ciclo infinito.

Passo 4:



Nel passaggio successivo, rimuoveremo i segni di spunta da "Riproduci automaticamente" e "Riproduci ripetutamente" e ora selezioniamo "Mostra controlli".

Se ora andiamo su "Anteprima" e guardiamo la nostra scena, allora vediamo il "Controllo"



Se ora facciamo clic sul pulsante di riproduzione, verrà riprodotto il nostro file audio.

L'elemento di controllo ha le seguenti funzioni:



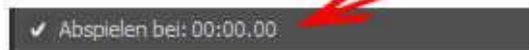
Naturalmente, la funzione "Mostra elementi di controllo" può anche essere combinata con le funzioni "Riproduci automaticamente" e "Riproduci ripetutamente".

Tutorial - Audio

Veniamo ora alla funzione "Gioca a". . . ."

Ci sono diverse opzioni qui Ci sono diverse opzioni qui

Esempio 1



Questo esempio riguarda "Riproduci da".

Passo 5:



Per prima cosa rimuoviamo il segno di spunta accanto a "Riproduci su ..."



...e vai alla "sequenza temporale principale"

Lì troviamo la voce "Play"

Passo 6:



Ora impostiamo un fotogramma chiave a "0,01 sec." e un secondo a "0,012 sec."

Annotazione:

Se non sai ancora o non sei più sicuro di come impostare i fotogrammi chiave, dai semplicemente un'altra occhiata al tutorial "Fotogrammi chiave" su questo sito web.

Passo 7:



Fare clic su Audio # 1, posizionare la "Timeline" sul secondo fotogramma chiave, fare clic sul fotogramma chiave



Inizia a registrare



Spunta la casella "gioca a"



Interrompi la registrazione

Passo 8:



Se tutto è stato eseguito correttamente, la voce nella sequenza temporale principale sarà simile a questa.



E "Riproduci a" ora dice 00: 01.20

Se ora andiamo in anteprima, il file audio verrà avviato e riprodotto dopo 1 secondo.

Tutorial - Audio

Il prossimo esempio riguarda "gioca fino a"

Esempio_2

Ripetiamo il passaggio 6 e il passaggio 7

Passo 9:



Se ora andiamo in anteprima, il file audio viene avviato direttamente e interrotto di nuovo dopo 1 secondo.

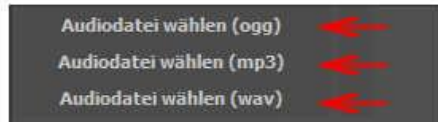
Annotazione:

Ci sarà un tutorial extra per avviare file audio con la semplice pressione di un pulsante.

Tutorial - Audio

Ora non veniamo al codec audio

Tutti i browser web richiedono alcuni piccoli file aggiuntivi chiamati "Codec" per riprodurre file video e audio. Alcuni browser Web utilizzano lo stesso codec e altri ne hanno uno proprio, soprattutto quelli meno popolari. Affinché gli elementi audio contenuti nel tuo progetto possano essere ascoltati anche sul browser web più esotico, ci sono queste funzioni aggiuntive.



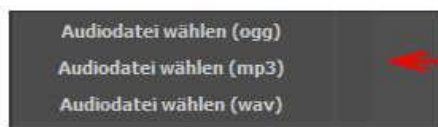
Per poter utilizzare questo codec aggiuntivo, dobbiamo convertire i file audio di conseguenza.

Per poter convertire i tuoi file audio, hai bisogno di un piccolo programma aggiuntivo.

Raccomando "Audacity" (che uso io stesso). È facile da capire e puoi convertire rapidamente i tuoi file audio nei formati appropriati.

[al Download](#)

da Audacity®



Dopo che i tuoi file audio sono stati convertiti, puoi semplicemente caricarli nel programma utilizzando le singole funzioni e il gioco è fatto.



I file audio convertiti sono anche nel download.